Cele ogólne:

* **Rozwijanie kreatywności dzieci**
* **Ćwiczenie motoryki małej**
* **Rozwijanie percepcji wzrokowej**

1. Wiejskie podwórko- praca plastyczno-techniczna. Do wykonania tego zadania potrzebny będzie dowolny karton (np. po obuwiu). Zadaniem dzieci jest wyklejenie go dostępnym papierem, według własnego pomysłu. Tak powstanie pomieszczenie, w którym dzieci będą mogły przechowywać swoje wiejskie zwierzęta.
2. Świnka z wiejskiego podwórka- zabawa plastyczna. W oddzielnym pliku przesyłam dzieciom sylwetę świnki z nieuzupełnionymi polami. Należy uzupełnić je niewielką ilością plasteliny i rozetrzeć. Uzupełnioną świnkę można przykleić do kartonu i wyciąć ( tu przyda się Państwa pomoc). Mamy już pierwsze zwierzę do zamieszkania we wcześniej przygotowanym pomieszczeniu.
3. Krówka- zabawa plastyczno- techniczna. W kolejnym pliku dołączam dzieciom kartę z elementami krówki. Poszczególne elementy należy wyciąć (postarajcie się Państwo pomóc dzieciom. Poprowadzić ich dłoń, tak by elementy zostały wycięte w miarę dokładnie). Kolejnym zadaniem jest sklejenie gotowych elementów według podanego na karcie wzoru. Sklejoną krówkę należy pokolorować. Można ją również przykleić na sztywny karton. Mamy kolejne zwierzę gospodarskie do zamieszkania.

Powodzenia i miłej zabawy