## Temat dnia dzisiejszego: „Pisanki, pisanki…”

Cele:

* Rozwijanie umiejętności wypowiadania się na określony temat, naśladowania ruchem treści utworu
* Kształtowanie umiejętności dzielenia wyrazów na sylaby
* Ćwiczenia rozluźniające i zwiększające ruchowość w stawach

Propozycje do realizacji tematu:

1. „Pisanki we wzorki” – zabawa ruchowo-naśladowcza na podstawie wiersza K. Bayer. Dziecko staje naprzeciwko rodzica i rytmicznie powtarza za nim wiersz   
   z jednoczesnym klaskaniem i dzieleniem na sylaby wybranych słów: **pisaneczki, koszyczek, kropeczki, złote, gwiazdki, kotek, ranek, malowane**. Następnie rodzic prosi, by dziecko usiadło i naśladowało razem z nim rysowanie na dywanie ilustracji do wiersza. Dziecko mówi głośno to, co rysuje. Po wykonaniu ćwiczenia rodzic pyta dziecko: *Jakie kolory mają twoje narysowane pisanki?*

**Pisanki**

Katarzyna Bayer

Leżą w koszyczku piękne pisaneczki (*dzieci rysują kształt dużego jajka*)

kolorowe, malowane, ładnie układane. (*dzieci naśladują malowanie jajka pędzelkiem*)

Pierwsza ma kropeczki, (*dzieci rysują kropeczki*)

druga gwiazdki złote, (*dzieci rysują gwiazdeczki*)

a na trzeciej siedzi

malowany kotek. (*dzieci rysują kotka*)

W ten wielkanocny, wielkanocny ranek

poukładam w koszu (*dzieci rysują kosz*)

śliczne jajka malowane. (*dzieci rysują kształt dużego i małego jajka*)

kolorowe pisanki.

1. Zestaw ćwiczeń ruchowych. • piłka

* „Skaczące pisanki” – dziecko staje na wyznaczonej przez rodzica linii i skaczą obunóż do końca pokoju.
* „Zające na łące” – dziecko wykonuje zajęcze skoki (w przysiadzie najpierw przekładane są ręce, później nogi) do wyznaczonego miejsca.
* „Mówiąca pisanka” – dziecko staje naprzeciwko rodzica. Rodzic rzuca piłkę do dziecka, mówiąc: Rzuć, kucając / Rzuć, siedząc / Podskocz i rzuć. Dziecko wykonuje polecenia rodzica.
* „Kaczuchy” – dziecko chodzi, naśladując kaczuszki (kaczy chód, machanie skrzydełkami i kuperkami).

1. Dla chętnych – karty pracy.

Miłej zabawy i nauki! ☺PODZIEL NAZWY OBRAZKÓW NA SYLABY

POD OBRAZKIEM NARYSUJ TYLE KRESEK Z ILU SYLAB SKŁADA SIĘ NAZWA DANEGO OBRAZKA

