|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Narysuj za pomocą strzałek przykładowe drogi pieska do kości. Pamiętaj, że pole, na którym stoi piesek to start, a pole z kością to meta. Zobacz przykład drogi poniżej:

1.

2.

3.

Narysuj drogę pieska do kości, a następnie do domku